

## MONTAGEANLEITUNG

**BOSSSTYLING**®

Artikel-Bezeichnung:

Hinterradabdeckung  
GSX-R 1000 17-

Bestellnummer:

6529871



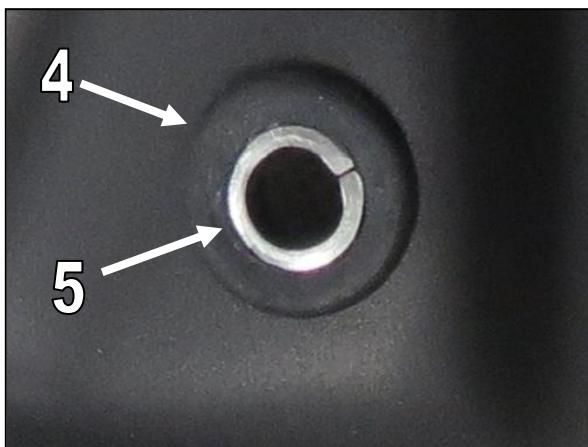
### Inhalt des Befestigungssatzes:

Nr.	Beschreibung	Menge
1	Hinterradabdeckung	1
2	Halter links (2-teilig)	1
3	Halter rechts (2-teilig)	1
4	Gummiringe	3
5	Stahlhülsen	3
6	Schraube M6x20mm	2
7	Schraube M6x25mm	1
8	Mutter M6	3
9	Gummistreifen	1
10	Kantenschutz	1



### **Montage der Hinterradabdeckung:**

1. Ziehen Sie die Schutzfolie von der Hinterradabdeckung ab.
2. Setzen Sie die Gummiringe (4) und Stahlhülsen (5) in die Bohrungen der Hinterradabdeckung ein.



3. Bringen Sie den Kantenschutz (10) ringsherum an den markierten Kanten an. An der Stelle, welche mit \* gekennzeichnet ist, empfehlen wir den Kantenschutz mittels ein wenig zusätzlichem Kleber zu befestigen.



4. Setzen Sie die linke und rechte Halterung zusammen. Schneiden Sie 150mm ab und legen Sie diesen Streifen in die linke Halterung. Den restlichen Gummistreifen verwenden Sie bitte in der rechten Halterung.



5. Montieren Sie nun die linke und rechte Halterung an der Schwinge (siehe Bilder) und stellen Sie sicher, dass die Gummistreifen sauber zwischen Halter und Schwinge liegen.

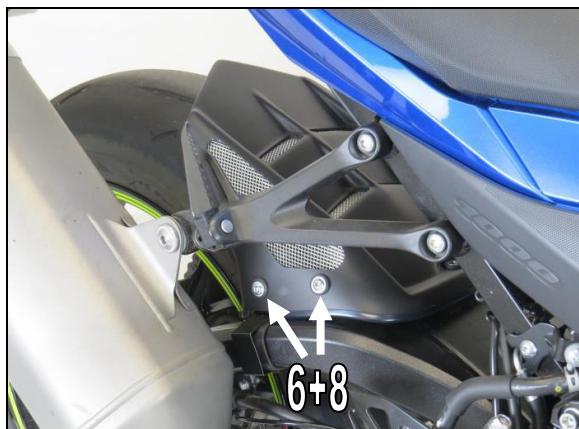
in Fahrtrichtung links



in Fahrtrichtung rechts



6. Richten Sie nun die Hinterradabdeckung über dem Hinterrad und den Haltern aus und verschrauben Sie diese in Fahrtrichtung links mittels M6x25mm Schraube (7) und Mutter (8) und rechts mittels der beiden M6x20 Schrauben (6) und Muttern (8) an den Haltern.



<b>Achtung!</b> <b>Wichtiger</b> <b>Montagehinweis</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bei zu fester Verschraubung besteht Materialbruchgefahr</li> <li>Beachten Sie hierzu die Anzugsdrehmomente für die Originalteile</li> <li>Bitte überprüfen Sie den problemlosen Lenkeinschlag</li> </ul>
<b>Stand:</b> <b>15.05.2018</b>	<p>Bitte beachten Sie, daß wir uns technische Änderungen vorbehalten.</p> <p><b>Bodystyle</b> ist ein eingetragenes Warenzeichen der <b>FECHTER DRIVE Motorsport GmbH</b></p>